

CAHIER DES CHARGES DU PROJET PORTANT SUR LA SIGNALISATION DU KARTING

Introduction :

Ce projet consiste en la réalisation de l'éclairage complet d'un karting. Cela permettra au club kart de participer à une course de nuit. L'éclairage comprendra les feux avant, les feux stop, les clignotants et feux de reculs.

Descriptif :

Nous devons obtenir un éclairage avant puissant et concentré afin de permettre au pilote du karting de voir la route sans éblouir ses concurrents, le reste des feux aura pour rôle la visibilité du kart par les autres.

Cahier des charges :

- Alimentation continu 0 / 12v
- Commande éclairage avant (une ampoule blanche) : Interrupteur avec 3 positions
 - Feux de positions (intensité lumineuse avant faible)
 - Feus de croisement (intensité lumineuse avant élevé)
 - Variable (intensité lumineuse varie selon la lumière extérieur)
- Eclairage arrière (deux ampoules rouge) : Intensité lumineuse constante dans chacune des positions de l'interrupteur de l'éclairage avant.
- Feux stop (deux ampoules rouge) : Intensité lumineuse variant en fonction de l'appuie sur la pédale de freinage.
- Feux de recul (deux ampoules blanche) : Allumé en marche arrière.
- Clignotants (quatre ampoules jaune) : Interrupteur avec 3 positions, droite, gauche et éteint. Intensité lumineuse constante a chaque clignotement.
- Utilisation du micro-contrôleur ATmega 8535.
- Utilisation de logiciel Codevisionavr
- Coût et encombrement limités.

Synoptique général :



